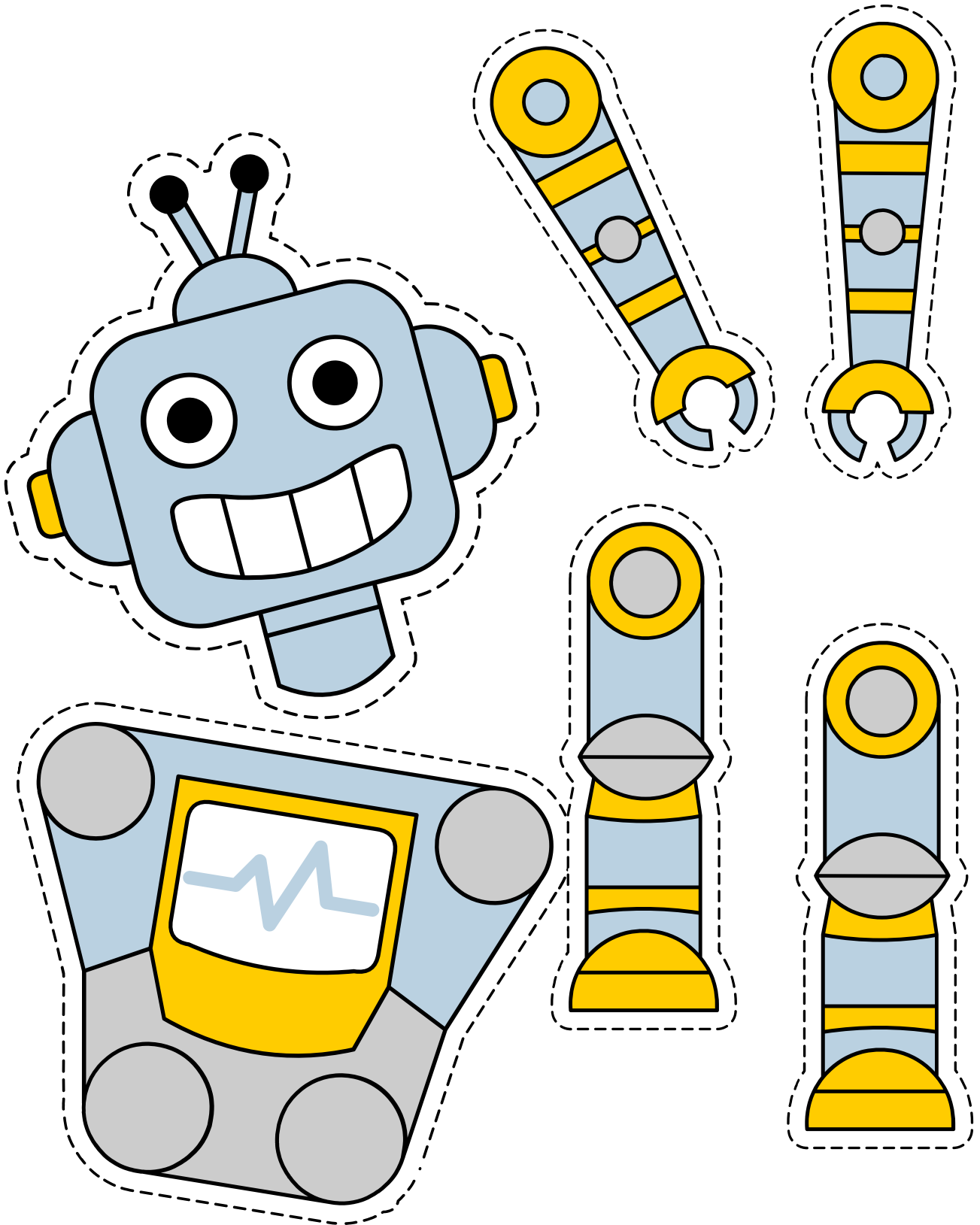


Robótica



educación INFANTIL



Pensamiento computacional



Pensamiento creativo



Conceptos espacio-tiempo

Robot TALE-BOT-PRO



educación PRIMARIA



Pensamiento computacional



Resolución de problemas



Programación y conexión de circuitos



Creación de robots





Educación secundaria



Programación Scratch y creación de aplicaciones con Appinventor.



Make Code



Arduino y su entorno de programación textual y por bloques. Diseño e impresión 3D.



Realidad virtual, Realidad Aumentada, Realidad Mixta y uso de IA.